

SCHRIFTLICHE PRÜFUNG zur  
VU Modellbildung  
am 18.03.2022

Arbeitszeit: 150 min

Name:

Vorname(n):

Matrikelnummer:

Note:

Aufgabe	1	2	3	BP	$\Sigma$
erreichbare Punkte	12	9.5	18.5	5	40
erreichte Punkte					

**Bitte ...**

- ... tragen Sie Name, Vorname und Matrikelnummer auf dem Deckblatt ein,
- ... rechnen Sie die Aufgaben auf separaten Blättern, **nicht** auf dem Angabeblatt,
- ... beginnen Sie für eine neue Aufgabe immer auch eine neue Seite,
- ... geben Sie auf jedem Blatt den Namen sowie die Matrikelnummer an und
- ... begründen Sie Ihre Antworten ausführlich.

**Viel Erfolg!**

1. Abbildung 1 zeigt zwei aufeinander gestapelte Platten (homogene Dichte) mit der Masse  $m$ , der Länge  $a$  und der Höhe  $h$ . Die Platten liegen auf einer Stütze und einer Rolle die als massiefrei zu betrachten sind. Jede Platte ist von ihrer Unterlage um den Abstand  $d \geq 0$  verschoben. Zusätzlich wirkt auf die obere Platte eine Kraft  $f$  negativer  $y$ -Richtung. Die Gravitation  $g$  wirkt in negativer  $y$ -Richtung. 12 P. |

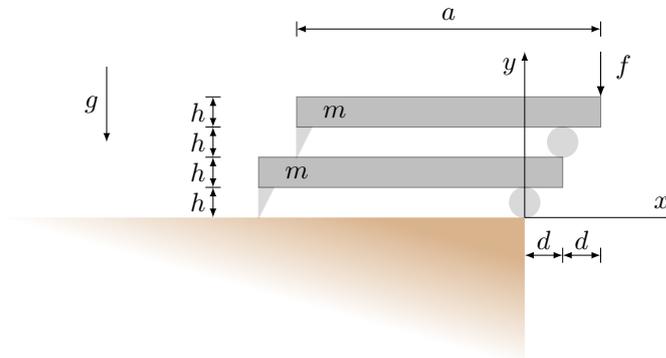


Abbildung 1: Zwei aufeinander gestapelte Platten.

- a) Schneiden Sie beide Platten frei und fertigen Sie je eine Schnittskizze an. Tragen Sie alle relevanten Kräfte ein. 2 P. |
- b) Berechnen Sie die Lagerkräfte unter der Annahme, dass die Konstruktion ruht und nicht kippt. 5 P. |

Für die Aufgaben c) und d) wirkt keine externe Kraft auf die Konstruktion, d.h.  $f = 0$ .

- c) Berechnen Sie den maximalen Abstand  $d$ , sodass die Konstruktion nicht kippt. Welche Platte kippt zuerst? Benutzen Sie die Lagerkräfte für die Berechnung! 3.5 P. |
- d) Berechnen Sie den Schwerpunkt der Konstruktion bezüglich des in Abbildung 1 eingezeichneten Koordinatensystems. 1.5 P. |

Lösung:

a) Die freigeschnittenen Platten sind in Abbildung 2 gegeben.

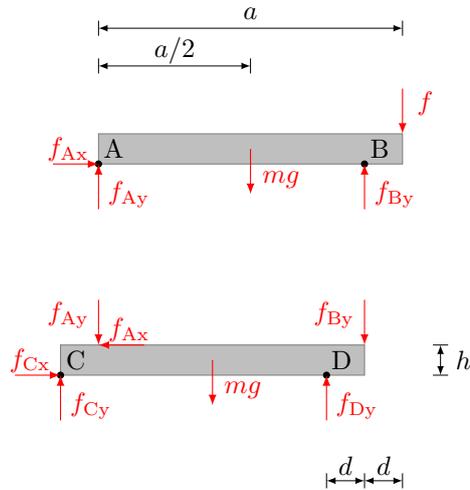


Abbildung 2: Freigeschnittene Platten.

b)

$$f_{Ay} = \frac{-d}{a-d}f + \frac{a-2d}{2(a-d)}mg$$

$$f_{Ax} = 0$$

$$f_{By} = \frac{a}{a-d}f + \frac{a}{2(a-d)}mg$$

$$f_{Cy} = \frac{-2d}{a-d}f + \frac{a-3d}{a-d}mg$$

$$f_{Cx} = 0$$

$$f_{Dy} = \frac{a+d}{a-d}f + \frac{a+d}{a-d}mg$$

c) Damit die obere Platte nicht um den Punkt B kippt muss gelten  $f_{Ay} \geq 0$  und für die untere Platte um den Punkt D muss  $f_{Cy} \geq 0$  mit den eingezeichneten Richtungen gelten. Daraus folgt für die obere Platte  $d \leq a/2$  und für die untere Platte  $d \leq a/3$ . Die untere Platte (ganze Konstruktion) kippt vor der oberen Platte.

d)

$$\mathbf{r}_S = \begin{bmatrix} \frac{-a+3d}{2} \\ \frac{5h}{2} \end{bmatrix}$$

2. Abbildung 3 zeigt eine flexible mechanische Welle, die eine Turbine auf der linken Seite mit einem Generator auf der rechten Seite verbindet. Die Turbine mit dem Massenträgheitsmoment  $I_T$  erzeugt das Drehmoment  $\tau_T$  und der Generator mit dem Trägheitsmoment  $I_G$  hat das Lastmoment  $\tau_G$ . Zusätzlich wirkt an der Turbine die nichtlineare Reibung  $\tau_{T,r} = d_T \omega_T^3$ . Die Flexibilität der Welle wird durch eine Drehfeder mit dem nichtlinearen Federmoment  $\tau_c = c(\varphi_T - \varphi_G)^3$  und einem Drehdämpfer mit der Dämpferkonstante  $d_{TG} = d$  modelliert. 9.5 P. |

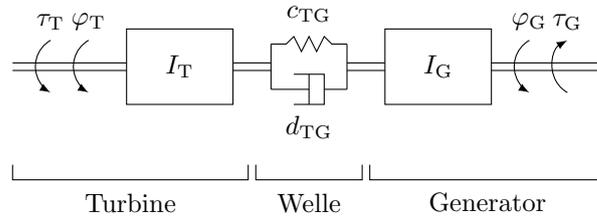


Abbildung 3: Flexible mechanische Welle.

- a) Stellen Sie die Bewegungsgleichungen für das System in der Form  $\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{f}(\mathbf{x}, \mathbf{u})$  mit den Zuständen  $\mathbf{x} = [\omega_T, \omega_G, \varphi_{TG}]^T$  und den Eingängen  $\mathbf{u} = [\tau_T, \tau_G]^T$  auf, wobei  $\varphi_{TG} = \varphi_T - \varphi_G$  die Verdrehung der Welle darstellt. 2.5 P. |
- b) Berechnen Sie die gesamte gespeicherte Energie im System. 2 P. |
- c) Der Generator rotiert mit einer konstanten Drehwinkelgeschwindigkeit  $\omega_G = \omega_s$  und erzeugt ein konstantes Drehmoment  $\tau_G = \tau_s$ . Berechnen Sie die Geschwindigkeit der Turbine  $\omega_T$ , das Moment der Turbine  $\tau_T$  und die konstante Verdrehung der Welle  $\varphi_{TG}$ . 2.5 P. |

Im Folgenden sei die Welle als steif angenommen, d.h. es handelt sich um eine Welle ohne Drehfeder und Drehdämpfer.

- d) Stellen Sie die Bewegungsgleichungen für das System mit steifer Welle auf. 0.5 P. |
- e) Das Turbinen- und Generatormoment werden zum Zeitpunkt  $t_0 = 0$  sprunghaft auf  $\tau_T = \tau_G = 0$  gesetzt. Die Wellengeschwindigkeit hat den Wert  $\omega_s$  zum Zeitpunkt  $t_0$ . Berechnen Sie die notwendige Zeit bis die Geschwindigkeit den Wert  $\omega_s/2$  erreicht. 2 P. |

Lösung:

a)

$$\dot{\mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \frac{1}{I_T}(u_1 - d_T x_1^3 - c x_3^3 - d(x_1 - x_2)) \\ \frac{1}{I_G}(-u_2 + c x_3^3 + d(x_1 - x_2)) \\ x_1 - x_2 \end{bmatrix}$$

b)

$$E = \frac{1}{2}I_T\omega_T^2 + \frac{1}{2}I_G\omega_G^2 + \frac{1}{4}c\varphi_{TG}^4$$

c)

$$\omega_T = \omega_s$$

$$\tau_T = \tau_s + d_T\omega_s^3$$

$$\varphi_{TG} = \sqrt[3]{\frac{\tau_s}{c}}$$

d)

$$\dot{\omega} = \frac{1}{I_T + I_G}(\tau_T - \tau_G - d_T\omega^3)$$

e)

$$t_s = \frac{3}{2} \frac{I_T + I_G}{d_T \omega_s^2}$$

3. Die folgenden Aufgaben können unabhängig voneinander gelöst werden.

18.5 P. |

a) Gegeben ist die kinematische Kette aus Abbildung 4. Der 3-Achs-Roboter mit den Freiheitsgraden  $\mathbf{q} = [q_1 \ q_2 \ q_3]^T$  bewegt den Endeffektor im Sichtbereich der Kamera.

3.5 P. |

i. Berechnen Sie die homogenen Transformationen  $\mathbf{H}_0^1, \mathbf{H}_1^2, \mathbf{H}_2^3, \mathbf{H}_3^4$  sowie  $\mathbf{H}_0^5$ . Vereinfachen Sie so weit wie möglich.

2.5 P. |

ii. Geben Sie eine Berechnungsvorschrift für die homogene Transformation  $\mathbf{H}_4^5$  an. *Hinweis: Diese Berechnungsvorschrift muss nicht ausgewertet werden.*

1 P. |

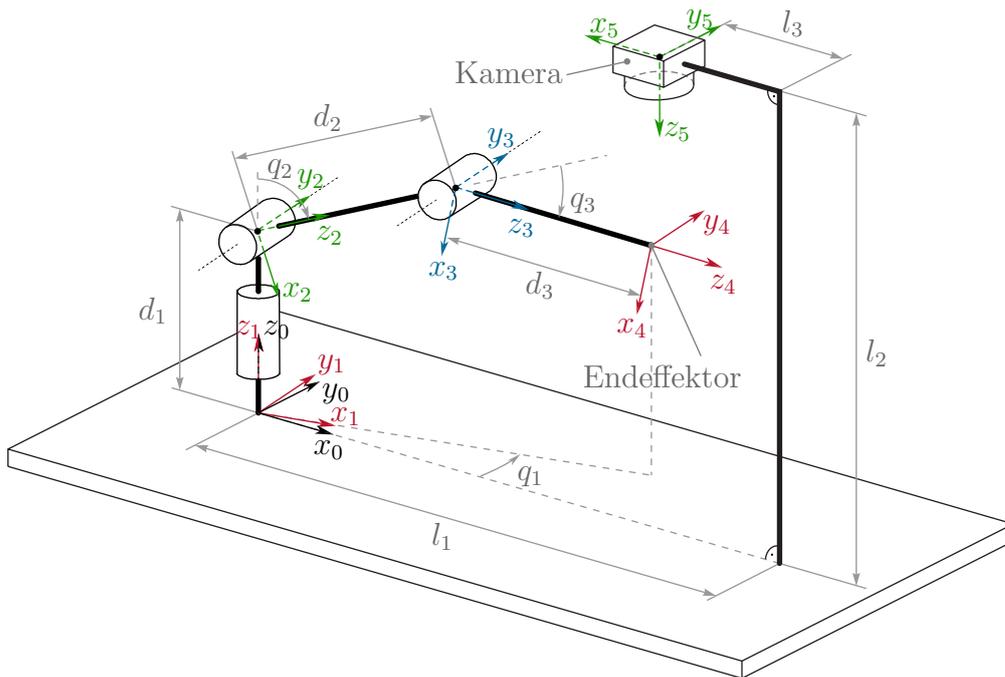


Abbildung 4: Kinematische Kette.

b) Gegeben ist ein Kegel mit der Masse  $m$ , konstanter Dichte  $\rho$ , der Höhe  $H$  und dem Radius der Basisfläche  $R$  im Koordinatensystem  $({}_0x_0y_0z_0)$ , siehe Abbildung 5.

4 P. |

i. Berechnen Sie die Lage des Schwerpunktes in  $z$ -Richtung  $r_{S,z}$ .

2 P. |

ii. Berechnen Sie das Massenträgheitsmoment  $I_{zz,A}$  bezüglich der Achse  $A$ .

1.5 P. |

iii. Berechnen Sie das Massenträgheitsmoment  $I_{zz,z_0}$  bezüglich der Achse  $z_0$ .

0.5 P. |

*Hinweis: Geben Sie den vollständigen Rechenweg an.*

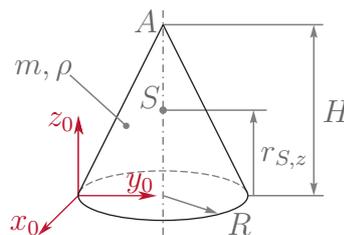


Abbildung 5: Kegel.

- c) Gegeben ist der planare Manipulator aus Abbildung 6. Die beiden Glieder 1 und 2 werden als Punktmassen  $m_1$  bzw.  $m_2$  modelliert und die Massenträgheitsmomente werden vernachlässigt, d.h.  $\mathbf{I}_1 = \mathbf{I}_2 = \mathbf{0}$ . Auf den Freiheitsgrad  $q_1$  wirkt das Drehmoment  $\tau_1$  und auf den Freiheitsgrad  $q_2$  wirkt die Kraft  $f_2$ . Die Gravitation  $g$  wirkt in die negative  $y_0$ -Richtung. Der Vektor der generalisierten Koordinaten ist  $\mathbf{q} = [q_1 \ q_2]^T$ . 7.5 P. |

- i. Berechnen Sie die Massenmatrix  $\mathbf{M}(\mathbf{q})$  mithilfe der Manipulator Jacobi-Matrizen der Punktmassen  $(\mathbf{J}_v)_0^{m_1}(\mathbf{q})$  und  $(\mathbf{J}_v)_0^{m_2}(\mathbf{q})$ . 4 P. |
- ii. Berechnen Sie den Eintrag  $C_{11}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}})$  der Coriolis-Matrix  $\mathbf{C}(\mathbf{q}, \dot{\mathbf{q}})$ . 2 P. |
- iii. Berechnen Sie den Gravitationsvektor  $\mathbf{g}(\mathbf{q})$ . 1 P. |
- iv. Bestimmen Sie den Vektor der verallgemeinerten Kräfte  $\mathbf{f}_q^{np}$  zufolge  $\tau_1$  und  $f_2$ . 0.5 P. |

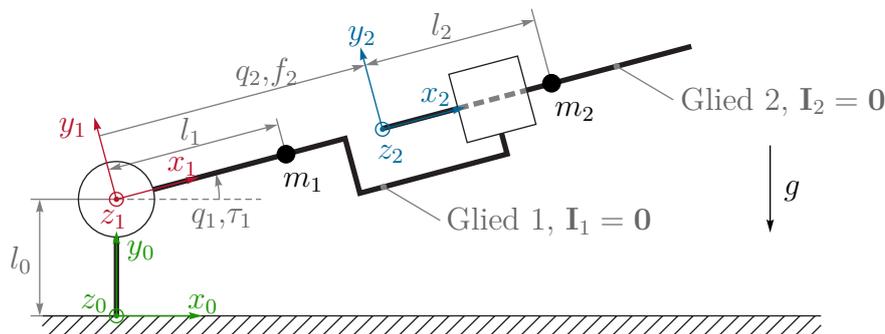


Abbildung 6: Planarer Manipulator.

- d) Bei welchen der Matrizen  $\mathbf{A}_1$ ,  $\mathbf{A}_2$  und  $\mathbf{A}_3$  handelt es sich um eine gültige Rotationsmatrix  $\mathbf{R} \in \text{SO}(3)$ ? Begründen Sie *mathematisch* und detailliert. 1.5 P. |

i.  $\mathbf{A}_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ , ii.  $\mathbf{A}_2 = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & -\frac{\sqrt{5}}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{\sqrt{5}}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$ , iii.  $\mathbf{A}_3 = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}$

- e) Gegeben sind die allgemeinen homogenen Transformationen 2 P. |

$$\mathbf{H}_1 = \begin{bmatrix} \mathbf{R}_1 & \mathbf{d}_1 \\ \mathbf{0} & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{H}_2 = \begin{bmatrix} \mathbf{R}_2 & \mathbf{d}_2 \\ \mathbf{0} & 1 \end{bmatrix}.$$

- i. Zeigen Sie, dass homogene Transformationen im Allgemeinen nicht kommutieren, d.h.  $\mathbf{H}_1\mathbf{H}_2 \neq \mathbf{H}_2\mathbf{H}_1$ . 1 P. |
- ii. Betrachten Sie weiters den Spezialfall einer Translation und Rotation um die selbe Achse, z.B.  $\mathbf{R}_1 = \mathbf{R}_{x,\alpha}$ ,  $\mathbf{d}_1 = \mathbf{0}$ ,  $\mathbf{R}_2 = \mathbf{E}$  und  $\mathbf{d}_2 = [x, 0, 0]^T$ . Kommutieren für diesen Fall die beiden Transformationen? 1 P. |

Lösung:

a) i.

$$\mathbf{H}_0^1(q_1) = \begin{bmatrix} \cos(q_1) & -\sin(q_1) & 0 & 0 \\ \sin(q_1) & \cos(q_1) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{H}_1^2(q_2) = \begin{bmatrix} \cos(q_2) & 0 & \sin(q_2) & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin(q_2) & 0 & \cos(q_2) & d_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{H}_2^3(q_3) = \begin{bmatrix} \cos(q_3) & 0 & \sin(q_3) & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin(q_3) & 0 & \cos(q_3) & d_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{H}_3^4(q_3) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{H}_0^5 = \begin{bmatrix} \mathbf{R}_{y,\pi} & \begin{bmatrix} l_1 - l_3 \\ 0 \\ l_2 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \mathbf{0} & \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & l_1 - l_3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & l_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ii.

$$\mathbf{H}_0^4(q_1, q_2, q_3) = \mathbf{H}_0^1(q_1)\mathbf{H}_1^2(q_2)\mathbf{H}_2^3(q_3)\mathbf{H}_3^4(q_3)$$

$$\mathbf{H}_4^5 = \left(\mathbf{H}_0^4(q_1, q_2, q_3)\right)^{-1}\mathbf{H}_0^5$$

b) i.

$$r_{S,z} = \frac{1}{m} \int_0^H \int_0^{2\pi} \int_0^{R-z\frac{R}{H}} z \rho r \, dr \, d\varphi \, dz = \frac{1}{12} \frac{\pi \rho}{m} H^2 R^2$$

ii.

$$I_{zz,A} = \int_0^H \int_0^{2\pi} \int_0^{R-z\frac{R}{H}} r^2 \rho r \, dr \, d\varphi \, dz = \frac{1}{10} \pi \rho R^4 H$$

iii.

$$I_{zz,z_0} = I_{zz,A} + mR^2$$

c) i.

$$\mathbf{p}_1 = \begin{bmatrix} l_1 \cos(q_1) \\ l_1 \sin(q_1) + l_0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad (\mathbf{J}_v)_0^1(\mathbf{q}) = \frac{\partial \mathbf{p}_1}{\partial \mathbf{q}} = \begin{bmatrix} -l_1 \sin(q_1) & 0 \\ l_1 \cos(q_1) & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{p}_2 = \begin{bmatrix} (l_2 + q_2) \cos(q_1) \\ (l_2 + q_2) \sin(q_1) + l_0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad (\mathbf{J}_v)_0^2(\mathbf{q}) = \frac{\partial \mathbf{p}_2}{\partial \mathbf{q}} = \begin{bmatrix} -(l_2 + q_2) \sin(q_1) & \cos(q_1) \\ (l_2 + q_2) \cos(q_1) & \sin(q_1) \\ 0 & 0 \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{M}(\mathbf{q}) = \sum_{i=1}^2 \left( (\mathbf{J}_v)_0^i \right)^T m_i (\mathbf{J}_v)_0^i = \begin{bmatrix} m_1 l_1^2 + m_2 (l_2 + q_2)^2 & 0 \\ 0 & m_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} M_{11} & M_{12} \\ M_{21} & M_{22} \end{bmatrix}$$

ii.

$$C_{11} = c_{111} \dot{q}_1 + c_{211} \dot{q}_2 = m_2 (l_2 + q_2) \dot{q}_2$$

$$c_{111} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial M_{11}}{\partial q_1} + \frac{\partial M_{11}}{\partial q_1} - \frac{\partial M_{11}}{\partial q_1} \right) = 0$$

$$c_{211} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial M_{11}}{\partial q_2} + \frac{\partial M_{12}}{\partial q_1} - \frac{\partial M_{21}}{\partial q_1} \right) = m_2 (l_2 + q_2)$$

iii.

$$V(\mathbf{q}) = \sum_{i=1}^2 m_i g [0 \quad 1 \quad 0] \mathbf{p}_i = m_1 g (l_1 \sin(q_1) + l_0) + m_2 g ((l_2 + q_2) \sin(q_1) + l_0)$$

$$\mathbf{g}(\mathbf{q}) = \left( \frac{\partial V}{\partial \mathbf{q}} \right)^T = \begin{bmatrix} m_1 g l_1 \cos(q_1) + m_2 g (l_2 + q_2) \cos(q_1) \\ m_2 g \sin(q_1) \end{bmatrix}$$

iv.  $\tau_1$  und  $f_2$  wirken jeweils direkt an einer generalisierten Koordinate. Daher sind dies direkt die Einträge in  $\mathbf{f}_q^{np}$  bei den zugehörigen generalisierten Koordinaten. Es ist

$$\mathbf{f}_q^{np} = \begin{bmatrix} \tau_1 \\ f_2 \end{bmatrix}.$$

- d) i.  $\mathbf{A}_1 = \mathbf{E}$  ist die triviale Rotationsmatrix, da z.B.  $\mathbf{R}_{z,0} = \mathbf{E}$  gilt.  
 ii.  $\mathbf{A}_2 = [\mathbf{a}_1 \quad \mathbf{a}_2 \quad \mathbf{a}_3]$  ist keine Rotationsmatrix, da  $\mathbf{A}_2^T \mathbf{A}_2 \neq \mathbf{E}$ . Dies ist direkt ersichtlich, da es Einträge mit Betrag größer 1 gibt, z.B.  $|\frac{\sqrt{5}}{2}| > 1$ . Diese dürfen nicht auftreten, da  $\|\mathbf{a}_i\|_2 = 1$ ,  $i = 1, 2, 3$  für eine gültige Rotationsmatrix gelten muss.  
 iii. Für  $\mathbf{A}_3$  gilt

$$\mathbf{A}_3^T \mathbf{A}_3 = \mathbf{E},$$

$$\det(\mathbf{A}_3) = 1.$$

Aus diesen beiden Bedingungen folgt  $\mathbf{A}_3 \in \text{SO}(3)$ .

e) i.

$$\mathbf{H}_1 \mathbf{H}_2 = \begin{bmatrix} \mathbf{R}_1 \mathbf{R}_2 & \mathbf{R}_1 \mathbf{d}_2 + \mathbf{d}_1 \\ \mathbf{0} & 1 \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{H}_2 \mathbf{H}_1 = \begin{bmatrix} \mathbf{R}_2 \mathbf{R}_1 & \mathbf{R}_2 \mathbf{d}_1 + \mathbf{d}_2 \\ \mathbf{0} & 1 \end{bmatrix}$$

Es gilt im Allgemeinen  $\mathbf{H}_1 \mathbf{H}_2 \neq \mathbf{H}_2 \mathbf{H}_1$ .

ii. Für den Spezialfall  $\mathbf{R}_1 = \mathbf{R}_{x,\alpha}$ ,  $\mathbf{d}_1 = \mathbf{0}$ ,  $\mathbf{R}_2 = \mathbf{E}$  und  $\mathbf{d}_2 = [x, 0, 0]^T$  gilt

$$\mathbf{H}_1 \mathbf{H}_2 = \begin{bmatrix} \mathbf{R}_{x,\alpha} & \mathbf{R}_{x,\alpha} \begin{bmatrix} x \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \\ \mathbf{0} & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{R}_{x,\alpha} & \begin{bmatrix} x \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \\ \mathbf{0} & 1 \end{bmatrix} = \mathbf{H}_2 \mathbf{H}_1.$$